SwissVolley

REGION AARGAU

Anleitung

Internationales Matchblatt

ACHTUNG: VOR DEM AUSFÜLLEN DES MATCHTBLATTES UNBEDINGT DEN UNTERTEILUNGSKARTON EINLEGEN

VOR DEM SPIEL

Vor der Auslosung

Ausfüllen des Matchblattes gemäss Vorgaben Mannschaften (wie im Spielplan; Kreise für A und B erst nach der Auslosung ausfüllen). Werbung (+) oder (-) in Klammern hinter dem Mannschaftsnamen. Eintragen von Ort, Halle und Datum.

A oder B	Mannschaften	A oder B
○	TV Noir (+) : VBC Rot (-)	○

Zeit gemäss offiziellem Spielbeginn

Zeit: Heure: Ora: 20.00

Bei den Mannschaften Lizenznummer, Trikotnummer (Kapitän wird eingekreist)und Name eintragen (bei Doppellizenzen) hinter dem Namen entw. DN (Doppellizenz National) oder DR (Doppellizenz Regional) oder KN (Kontingentlizenz) eintragen und einkreisen.
Nach dem Namen von Ausländern wird der Buchstabe "E" eingetragen.

Die Nummer und der Name der Liberos werden zusätzlich zum oberen Teil auch in der Spezialzeile eingetragen, entsprechend der Eintragung auf dem Aufstellungsblatt.
Beim Betreuerstab Lizenznummer und Name eintragen.

Mannschaften/ Equipes/ Squadre

A ○ B	TV Noir		A ○ B	VBC Rot	
Lizenz-Nr./ Licence-No./ Licenza-No.	Spieler-Nr./ Joueur No./ Giocatore No.	Name/ Nom/ Nome	Lizenz-Nr./ Licence-No./ Licenza-No.	Spieler-Nr./ Joueur No./ Giocatore No.	Name/ Nom/ Nome
14199	(1)	Stierli N.	98655	4	Meyer T.
10127	3	Bondy R. (DN)	10017	(7)	Bucher J.
3789	12	Besson G.	105233	10	May R. (DR)
	X		12366	1	Lee H. "E"
	X			X	
	X			X	
	X			X	
	X			X	
113987	7	Wisard H.		X	
112513	9	Délèze A.	36597	5	Huggler H.
98705	13	Gilomen G.			
118007	15	Godard B.			
LIBEROS ("L")			LIBEROS ("L")		
10127	3	Bondy R.			
112513	9	Délèze A.			
Offizielle/ Officiels/ Ufficiali			Offizielle/ Officiels/ Ufficiali		
61509	C	Berset A.	98655	C	Meyer T.
	AC			AC	
	P			P	
	M			M	
Unterschrift/ Signature/ Firma			Unterschrift/ Signature/ Firma		
Kapitän/ Capitaine/ Capitano	X ——— - X		Kapitän/ Capitaine/ Capitano	X ——— - X	
Trainer/ Entraineur/ Allenatore	X ——— - X		Trainer/ Entraineur/ Allenatore	X ——— - X	

Unterschriften der Kapitäne einholen.
Unterschriften der Trainer einholen.

Leere Zeilen in der Mannschaftsliste und nicht benutzte Felder für Libero, Offizielle (C, AC, P, M) werden abgestrichen.
Name, Nationalität und Lizenznummer der Schiedsrichter
(wenn vorhanden Name der Linienrichter)
Name des Schreibers (ev. Schreiber Ass.)

Nach der Auslosung

Eintragen des Mannschaftsbuchstaben A/B
A= Mannschaft, die im 1. Satz links vom Schreiber spielt, B = Mannschaft, die im 1. Satz rechts vom Schreiber spielt

Nachtragen aller A/B-Zuordnungen (Mannschaften, Statistik und Matchblattkopf)

Beginn/ Début/ Inizio 20.00		Mannschaft/ Equipe/ Squadra Rot Ⓐ Ⓢ Ⓡ				Punkte/ Points/ Punti		Mannschaft/ Equipe/ Squadra Noir Ⓑ Ⓢ Ⓡ			
I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV
4	5	7	1	3	10	1 13 25 37		1	12	7	5
						2 14 26 38					
:	:	:	:	:	:	3 15 27 39		:	:	:	:
:	:	:	:	:	:	4 16 28 40		:	:	:	:
☒ 0	1 0	1 0	1 0	1 0	1 0	5 17 29 41		↗ 0	1 0	1 0	1 0
2 0	2 0	2 0	2 0	2 0	2 0	6 18 30 42	"T"	2 0	2 0	2 0	2 0
3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	7 19 31 43	:	3 7	3 7	3 7	3 7
4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	8 20 32 44	:	4 8	4 8	4 8	4 8
						9 21 33 45					
						10 22 34 46					
						11 23 35 47					
						12 24 36 48					

- ankreuzen von Service Ⓢ und Annahme Ⓡ
  Bei der aufgebenden Mannschaft wird die Hochzahl 1 gestrichen, bei der annehmenden Mannschaft wird das ganze Feld mit einem Kreuz markiert (Kästchen 1 Spalte 1)
- eintragen der Anfangsaufstellung gemäss der Positionszettel
- bei Satzbeginn: Eintragen des eff. Spielbeginns ein verspäteter Spielbeginn, egal wie lange die Verspätung dauerte, muss unter der Rubrik Bemerkungen eingetragen werden

WÄHREND DES SPIELS

In der Punktekolonne Punkte abstreichen

Punkte/ Points/ Punti			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Verliert eine Mannschaft das Aufgaberecht, wird im Kästchen des Spielers, der aufgeschlagen hatte, die zu diesem Zeitpunkt von der aufgebenden Mannschaft bisher erzielte Gesamtpunktzahl eingetragen.
Der Schreiber wechselt nun zu dem der anderen Mannschaft gehörenden Teil des Satzfeldes. Diese Mannschaft muss rotieren und der Spieler, dessen Nummer in der Spalte II eingetragen ist, muss aufgeben. Die Hochzahl im Kästchen der Spalte II wird abgestrichen. Gleichzeitig wird dieser Mannschaft ein Punkt gutgeschrieben.

Beginn/ Début/ Inizio 20.00		Mannschaft/ Equipe/ Squadra Rot Ⓐ Ⓢ Ⓡ				Punkte/ Points/ Punti		Mannschaft/ Equipe/ Squadra Noir Ⓑ Ⓢ Ⓡ			
I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV
4	5	7	1	3	10	1 13 25 37		1	12	7	5
						2 14 26 38					
:	:	:	:	:	:	3 15 27 39		:	:	:	:
:	:	:	:	:	:	4 16 28 40		:	:	:	:
☒ 0	4 0	1 0	1 0	1 0	1 0	5 17 29 41		4 0	1 0	1 0	1 0
2 0	2 0	2 0	2 0	2 0	2 0	6 18 30 42	"T"	2 0	2 0	2 0	2 0
3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	7 19 31 43	:	3 7	3 7	3 7	3 7
4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	8 20 32 44	:	4 8	4 8	4 8	4 8
						9 21 33 45					
						10 22 34 46					
						11 23 35 47					
						12 24 36 48					

Der Schreiber fährt auf diese Weise bis zum Ende des Satzes fort.
Am Ende des Satzes wird die Uhrzeit des Satzendes im die für diesen Zweck vorgesehenen Feld notiert.

Ende/ Fin/ Fine 20.21

Beginn/ Début/ Inizio 20.00		Mannschaft/ Equipe/ Squadra Rot Ⓐ Ⓢ				Punkte/ Points/ Punti
I	II	III	IV	V	VI	
4	5	7	1	3	10	
:	:	:	:	:	:	
:	:	:	:	:	:	
☒ 0	4 0	7 0	8 0	10 0	11 0	
12 0	14 0	15 0	16 0	18 0	19 0	"T"
20	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	:
4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	:

Der letzte erzielte Punkt jeder Mannschaft wird in das jeweilige Aufschlagrundenkästchen des Spielers eingetragen, der zuletzt serviert hat (sofern jener nicht bereits eingetragen ist) oder der eventuell als nächster für die siegreiche Mannschaft serviert hätte (dabei ist aber die Hochzahl der Aufgabenfolge im entsprechenden Kästchen nicht mehr durchzustreichen) und ist mit einem Kreis zu versehen.

In der Punkteskala werden der letzte erzielte Punkt unterstrichen und die restlichen Punkte aller Spalten senkrecht abgestrichen.

Im Falle eines Entscheidungssatzes ist wie folgt vorzugehen:

a) Nach der Auslosung trägt der Schreiber in die leeren Kreise des Feldes für den 5. Satz die Buchstaben "A" und "B" ein, wobei die links spielende Mannschaft links vermerkt wird.

b) Der Schreiber benutzt die beiden ersten Teile des Feldes für Satz 5 und verfährt wie im ersten Satz.

c) Der Wechsel der Spielfeldseiten erfolgt, nachdem der 8. Punkt durch die Mannschaft erzielt wird, die das Aufgaberecht hat oder erhält. Nach dem Wechsel der Spielfeldseiten beim 8. Punkt setzt der Schreiber im dritten Teil auf der rechten Seite des Satzfeldes die Eintragungen der Aufgabefolge und der Punkte der Mannschaft fort, die davor im linken Teil erfolgten. Der Punktestand dieser Mannschaft im Augenblick des Wechsels wird imRechteck mit der Bezeichnung "Punkte beim Seitenwechsel" eingetragen. Nach dem Seitenwechsel ist in jedem Feld der Aufgabenrunden weiterzufahren, das links benutz worden wäre. Timeouts, Spielerwechsel und Punkte von der linken Seite werden auf die rechte Seite des Satzfeldes übertragen.

Ende/ Fin/ Fine		Punkte/ Points/ Punti	Mannschaft/ Equipe/ Squadra Ⓑ Pte. beim Seitenwechsel 6						Punkte/ Points/ Punti
V	VI	1 11 21	I	II	III	IV	V	VI	21
		2 12 22							22
		3 13 23	1	12	7	5	10	9	23
		4 14 24							14
		5 15 25				6			15
:	:	6 16 26	:	:	:	1:4	:	:	25
:	:	7 17 27	:	:	:	:	:	:	16
:	:	8 18 28							17
:	:	9 19 29							27
1 0	1 0	10 20 30	1 0	1 0	1 0	9 0	11 0	13 0	18
2 0	2 0	"T"	2 0	2 0	2 0	2 0	2 0	2 0	"T"
3 7	3 7	:	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 : 6
4 8	4 8	:	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	:

Auswechslungen

Bei Auswechslungen von Spielern der Grundaufstellung wird die Nummer des Auswechselspielers unter die Nummer des Spielers, der das Feld verlässt, eingetragen. Zudem ist der momentaneSpielstand anzugeben. Die Punktzahl der auswechselnden Mannschaft ist links, die andere rechts anzugeben.

Beginn/ Début/ Inizio 20.00		Mannschaft/ Equipe/ Squadra Noir Ⓑ Ⓢ Ⓡ			
I	II	III	IV	V	VI
1	12	7	5	10	9
			⑥		
:	:	:	6 : 9	:	:
:	:	:	19 : 16	:	:

Bei einem Rückwechsel wird wiederum der Spielstand eingetragen. Die Spielernummer des Spielers, der im laufenden Satz nicht mehr regulär eingewechselt werden darf, wird mit einem Kreis versehen.

Eine ausnahmsweise Auswechslung muss unter Bemerkungen notiert werden. Der Schreiber muss den Satz, Name des nicht mehr einsetzbaren Spielers, den neuen Spieler sowie den Punktestand eintragen.

Auszeiten (Timeout)

Bei der ersten Auszeit einer Mannschaft trägt der Schreiber den momentanen Spielstand in das obere Kästchen ein, bei der zweiten Auszeit wird der Spielstand in das untere Kästchen eingetragen.

"T"
6 : 9
21 : 20

Die erste Zahl des Spielstandes ist immer die momentane Punktzahl der Mannschaft, die Auszeit genommen hat!.

Eintragungen von Sanktionen

Die zutreffende Abkürzung (Nr. des Spielers, Trainer=C, Trainerassistent=AC, Physio=P, Arzt=M, und Spielverzögerung=D) in die entsprechende Spalteeintragen, Mannschaft bezeichen, Satz und Spielstand im Moment der Sanktion eintragen.

Die erste Zahl des Spielstandes ist immer die aktuelle Punktzahl der Mannschaft, wogegen sich die Sanktion richtet.

Bei Sanktionen für nicht ordnungsgemässer Antrag wird in die entsprechende Spalte Mannschaft (A oder B), Satz und Spielstand eingetragen.

Sanktionen / Sanctions / Sanzione			Nicht ordnungsgemässer Antrag / Demande non fondée / Richiesta impropria Team Ⓐ : Team Ⓑ			
Verwarnung / Avertissement / Avvertimento	Bestrafung / Pénalisation / Penalizzazione	Herausstellung / Expulsion / Espulsione	Disqualifikation / Disqualification / Squalifica	Ⓐ ou Ⓑ oder o	Satz / Set	Spielstand / Résultat / Risultato
	7			B	1	3 : 8
D				A	1	17 : 19
				B	1	18 : 19
	D			A	2	3 : 7
		7		B	4	23 : 15
						:
						:
						:

Punkte, die wegen unkorrekten Verhaltens oder Verzögerung (Gelbe Karte) erzielt wurden, sind in der Punkteskala mit einem Kreis zu versehen.

Punkte/ Points/ Punti			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
⑧	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

NACH DEM SPIEL

Nach jedem Satz und nach dem Spiel füllt der Schreiber die Tabelle "Endresultat" aus.

Endresultat/Résultat final/Risultato finale

Mannschaft/ Equipe/ Squadra	VBC Rot Ⓐ				Ⓑ TV Noir				Mannschaft/ Equipe/ Squadra
T	S/R	G/V	Punkte/ Points/ Punti	Satz (Dauer)	Punkte/ Points/ Punti	G/V	S/R	T
2	2	0	20	1. (21)	25	1	1	1
1	4	1	25	2. (23)	20	0	2	2
2	1	0	19	3. (19)	25	1	1	1
2	2	0	15	4. (17)	25	1	0	1
				5. ( )				
7	9	1	79	Total (80)	95	3	4	5

T	Anzahl Auszeiten
S/R	Anzahl Spielerwechsel
G/V	Satzgewinner = 1 oder 0
Punkte	von der Mannschaft erzielte Punkte
Satz	Satzdauer (Nettospielzeit)

Am Schluss des Spiels werden die einzelnen Spalten addiert sowie die Bruttospielzeit (inkl. Pausen) und der Sieger des Spiels mit dem Schlussresultat eingetragen.

Beginn/ Deput/ Inizio	Ende/ Fin/ Fine	Dauer/ Duree/ Durata
20 h 00 m	21 h 29 m	1 h 29 m
Gewinner/Vainquer/Vincitore	TV Noir 3 : 1	

Der Schreiber vollzieht selbst oder gestattet mit genehmigung des 1. Schiedsrichters, das Eintragen von Protesten.

Anschliessend werden an den dafür vorgesehenen Stellen die Unterschriften zur Bestätigung in der folgenden Reihenfolge geleistet:
a) der Schreiber
b) die beiden Mannschaftskapitäne
c) der zweite Schiedsrichter
d) der erste Schiedsrichter