



Reglement Meisterschaft U15 Grossfeld 2011/12

Allgemeine Weisungen

Meisterschaft in Turnierform

6.11.2011 / 27.11.2011 / 18.12.2011 / 22.01.2012 / 18.03.2012 (ohne 1.-4. Platzierte)

01.04.2012 (nur für 1.-4. Platzierte)

Schweizermeisterschaft: 21./22. April 2012

Jahrgänge

U15 Jugend 1998 und jünger

Netzhöhe

Die Netzhöhe beträgt für die	U15	Juniorinnen	2.15 Meter
	U15	Junioeren	2.24 Meter

Hallenmiete

Eventuelle Hallenmieten werden von SwissVolley Region Aargau übernommen. Originalrechnung und Einzahlungsschein an die Geschäftsstelle senden. Die Organisatoren der einzelnen Spieltage erhalten eine Entschädigung von Fr. 20.-- pro teilnehmende Mannschaft.

Forfait

Kann eine Mannschaft zu einem Turniertag nicht antreten wird dies folgende Kosten nach sich ziehen:

Abmeldung 15 Tage vor dem Turnier	CHF	0.—
Abmeldung 1-14 Tage vor dem Turnier	CHF	100.—
Absage am Turniertag vor dem ersten Spiel	CHF	150.—
Unentschuldigtes Fernbleiben	CHF	200.—

Die Abmeldung erfolgt beim Organisator und der Geschäftsstelle (E-Mail).

Die Spiele werden 0:2 gewertet.

Lizenzen

Für diese Kategorie sind Lizenzen notwendig. Jede Mannschaft gibt vor dem ersten Spiel die Lizenzen zusammen mit einer Mannschaftskarte dem Organisator ab.

Der verantwortliche Turnierorganisator kontrolliert die Lizenzen. Der/die Betreuer(in) benötigt keine Lizenz. Sämtliche Lizenzen müssen bei SwissVolley in Bern bestellt werden. **Ohne gültige**

Lizenzen darf nicht gespielt werden!

Wer nur an Meisterschaften in Turnierform teilnimmt, kann die Junioren-Turnierlizenz (JTM) lösen. (Mini, DU15, HU15, HU17, HU19). Spieler/innen, die zusätzlich noch Meisterschaft mit Einzelspielen bestreiten (HU23, DU17, DU19, DU23) benötigen eine Juniorenlizenz (J), bzw. für 2.-

5.Liga die Regionallizenz (RL).

Siehe auch Website SVRA Lizenzarten / Einsatz- und Qualifikationsberechtigung:

<http://www.svra.ch/Lizenzen.364.0.html>

Schiedsrichtereinsätze

Die Betreuung der SchiedsrichterInnen durch die Coachs ist wichtig und nötig.

Während der Jugendliche das Spiel leitet, steht der Coach ihm auf der anderen Spielfeldseite gegenüber und unterstützt ihn bei seiner Aufgabe.

Wir möchten die Coaches daran erinnern, dass die Grundsätze des Fairplay gelten und diese den Jugendlichen auch so vermittelt werden soll.

Über die Entscheidungen des Schiedsrichters wird nicht diskutiert oder reklamiert!

Ist ein Schiedsrichter bei seiner Entscheidung nicht sicher, kann „Wiederholen“ gepfiffen werden.

Matchdresses

Die Teams treten in einheitlichen Oberteilen an. Diese müssen keine Nummern tragen.

Spielablauf und Punkteverteilung

In der Regel werden die Spiele auf 2 Gewinnsätze gespielt. Der Entscheidungssatz geht auf 15 Punkte. Es wird fortlaufend weitergespielt.

Punktevergabe: Resultat 2:0 = 3 Punkte für Sieger, 0 Punkte für Verlierer

 Resultat 2:1 = 2 Punkte Sieger, 1 Punkt Verlierer.

Besonderes U15

Keine Permutation** erlaubt, kein Libero-Einsatz möglich.

Es dürfen nur Spielsystem 6-0 oder 6-3 angewendet werden! Die Anwendung einer Taktik gilt für die Dauer eines Satzes. Sie kann im nächsten Satz umgestellt werden.

Spielsystem 6-0: alle spielen alle Positionen (keine Spezialisierung)

Laufender Passeur von Pos. 1 od. 6 od. 5 NUR bei Serviceannahme erlaubt.

Wer mit Läufer spielt, muss den Spieler auf Pos. 1 bei JEDER Serviceannahme laufen lassen. Es darf auch während den Spielzügen mit Läufer gespielt werden.

Spielsystem 6-3 (Power- Δ): die 3 Pässeure sind speziell markiert mit farbigen Überzug-T-Shirts. Diese Pässeure spielen in der Regel den 2. Ball. Die Überzug-T-Shirts organisiert jedes Team selber.

Spezialregel Aargau: Nach drei aufeinander folgenden Services durch die/den selbe/n Spieler/in, findet eine Zwangsrotation statt.

(Diese Regel ist an der SM aufgehoben. Bitte Teams entsprechend informieren.)

**Permutation = SEITLICHER Wechsel der Spieler während eines Spielzuges (Wechsel der Positionen im Vorderfeld (Pos. 2,3,4,) oder im Hinterfeld (1,6,5).

Haftung

SwissVolley Region Aargau übernimmt für Schäden bei der Austragung der Turniere keinerlei Haftung.

rru,8.9.11